www.holyavenger.com.br

18

HOLY avenger

TRAMA

cassaro

awano

riamonde

vazzios

ANO 1 • Nº 18 • R$ 2,80

Imprópria para menores de 12 anos

Não deixe o dragão fugir! Complete sua coleção!

As primeiras edições das DRAGÃO BRASIL

DB #1 a #49 • R$ 2,00 cada

PROMOÇÃO POR TEMPO LIMITADO!

Edição comemorativa. Acompanha a primeira edição do livro básico de TORMENTA.

DB #50 • R$ 5,00

Edição extra. Acompanha o suplemento PANTEÃO.

DB #54 • R$ 5,00

Edição extra. Acompanha o suplemento Temporada de Caça.

DB #58 • R$ 5,00

Edição comemorativa. Acompanha o Manual 3D&T.

DB #60 • R$ 6,00

As edições mais recentes da DB

DB #51 a #59 • R$ 4,00 cada*

DB #61 a #71 • R$ 4,90 cada

*exceto as edições #54 e #58

Acrescente ao total do pedido as despesas de correio:

Até 8 revistas
SP/Interior 3,00
Outros Estados 3,50

De 8 a 25 revistas
SP/Interior 5,00
Outros Estados 5,50

Acima de 25 revistas consulte nossos preços pelo telefone

Preencha o cupom abaixo ou tire xerox e envie com um cheque nominal à **Trama Editorial Ltda. • Caixa Postal 19113 • CEP: 04505-970 • SP/SP**. Se preferir usar cartão de crédito, ligue para **(11) 3849 2266 • 3849 1159**. Você pode ainda comprar um vale postal em qualquer agência do correio.

Quero receber as edições: ____, ____, ____, ____, ____, ____, ____, ____, ____ (Total R$ _____) + Postagem: _____

Nome: .....

Endereço: .....

Bairro: .....

Tel.: ..... CEP: .....

Cidade: ..... Estado: .....

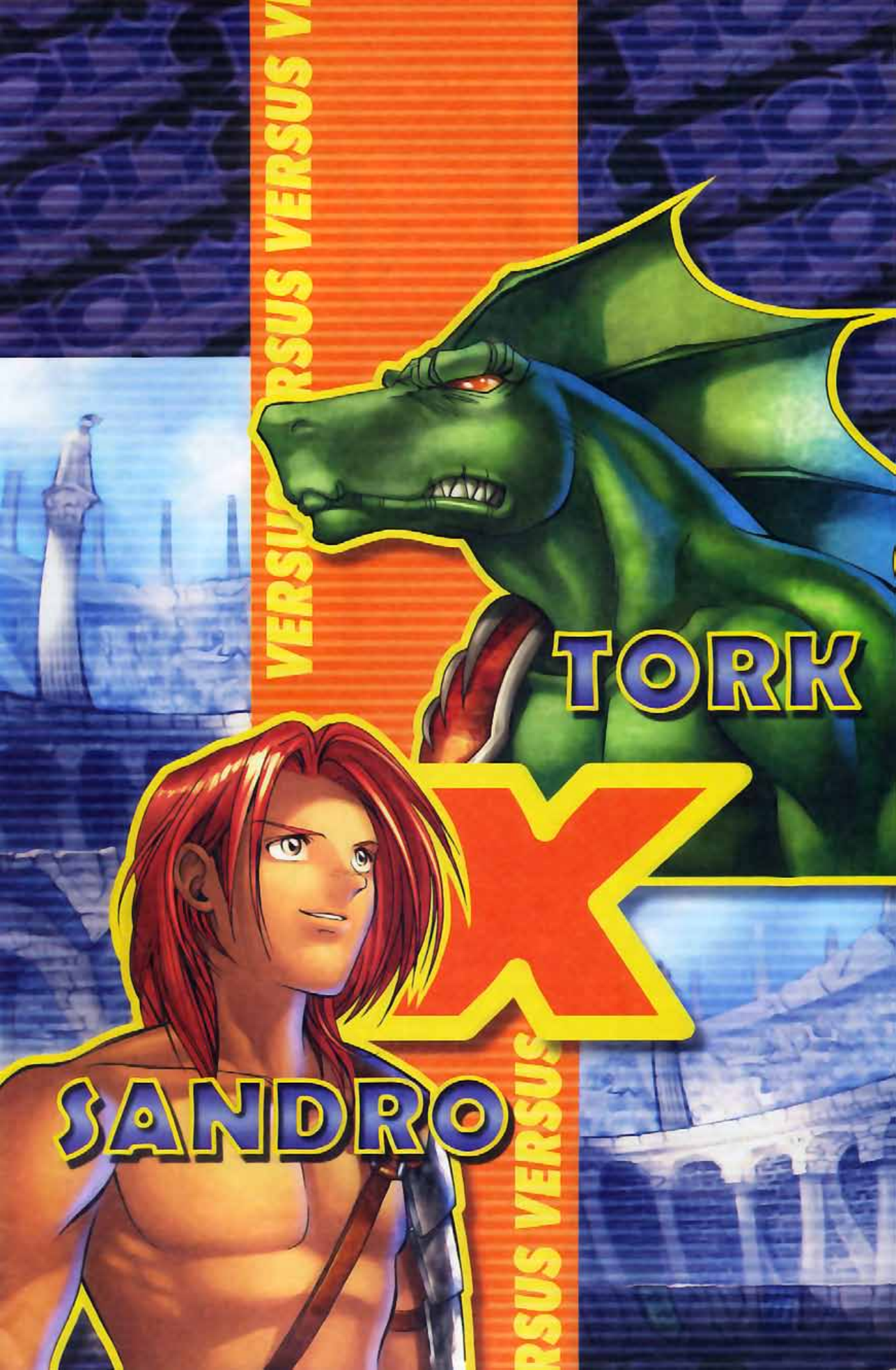
Assinale sua Forma de pagamento:

❑ Cheque nominal a Trama Editorial Ltda. ou ❑ Vale Postal

❑ Cartão de crédito: ❑ Visa / ❑ American Express

Nome do Titular: .....

Nº do cartão: ..... Validade: ..... / .....


VERSUS VERSUS VERSUS
TORK
X
SANDRO
VERSUS VERSUS

O Elenco

Lisandra
Druida, humana, cabelo louro, olhos verdes, 1,68m, 54kg, 19 anos.

Sandro
Ladrão (ou nem tanto assim), humano, cabelo ruivo, olhos castanhos, 1,72m, 70kg, 19 anos.

Niele
Maga (???), elfa, cabelo azul, olhos azuis, 1,70m, 60kg, 94 anos (mas com um corpinho de 60...)

Tork
Guerreiro, troglodita, pele verde, olhos vermelhos, 1,20m (mais 40cm de barbatana), 83kg, 10 anos.

Anne
Irmãzinha de pirata, humana, cabelo louro, olhos azuis, 1,50m, 40kg, 14 anos.

Loriane
Gladiadora, meio-elfa, cabelo louro, olhos azuis, 1,72m, 67kg, 55 anos.

Petra
Ex-cozinheira da Estalagem do Macaco Caolho, humana, cabelo preto, olhos azuis, 1,58m, 52kg, 16 anos.

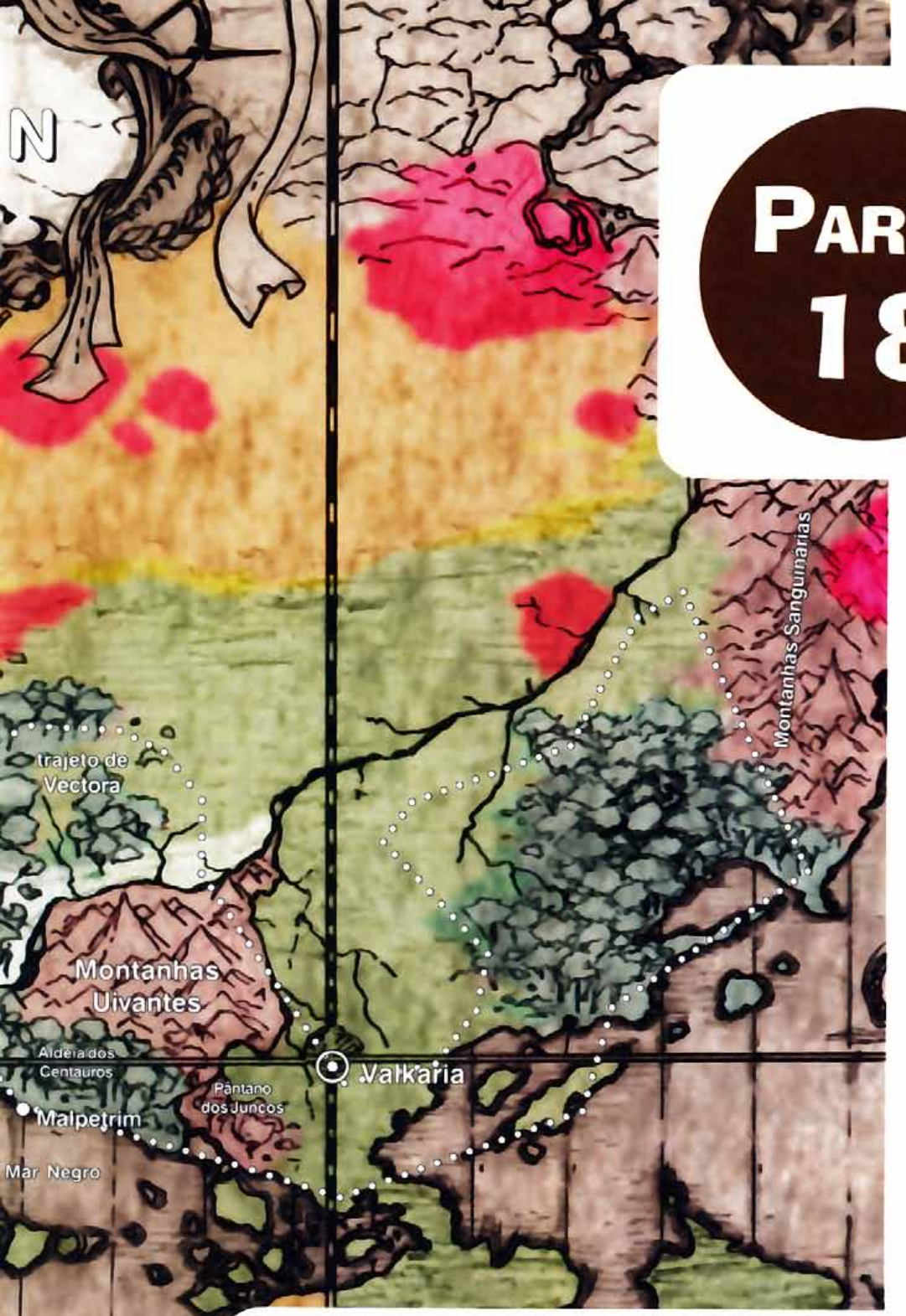
Tarso
Assistente de necromante, morto-vivo, sem cabelo, sem olhos, 40cm, 2kg, ???? anos.

Até Agora...

Após deixar Vectora, Lisandra e Niele chegam a Malpetrim à procura de Tork — mas não o encontram. Sabendo que ele foi para Valkaria, as duas decidem seguir também para a capital do Reinado.

Nas geladas Montanhas Uivantes, o Paladino encontra Beluhga, a majestosa Rainha dos Dragões Brancos. Ela é prisioneira de uma corrente forjada por Khalmyr, o Deus da Justiça. Mesmo contra a vontade dela, o Paladino quebra sua corrente e toma Beluhga como sua montaria pessoal.

Na Arena Imperial, Tork continua vencendo as eliminatórias do Torneio de Gladiadores. Loriane oferece para Sandro um elmo que deve protegê-lo contra o gás do troglodita. Os dois, sem saber que têm o mesmo objetivo — ajudar Lisandra a reunir os Rubis da Virtude — vão agora se enfrentar na grande final...



Parte 18

O Ladrão e o Troglodita

HOLY avenger

Criação
MARCELO CASSARO
ROGERIO SALADINO
J.M.TREVISAN

Roteiro
MARCELO CASSARO

Desenho e Arte-Final
ERICA AWANO

Cores
RICARDO RIAMONDE

Capa
ERICA AWANO &
ANDRÉ VAZZIOS

Bravado, Capitão Jim K. e Anne criados por
ERICA AWANO

DIRETOR
Ruy Pereira

EDITOR
Marcelo Cassaro

PRODUTOR GRÁFICO
Roberto Avelino

CONTATO
Lourdes Maurício

SCANNER
Edilson Gedo • Wagner F. Nunes

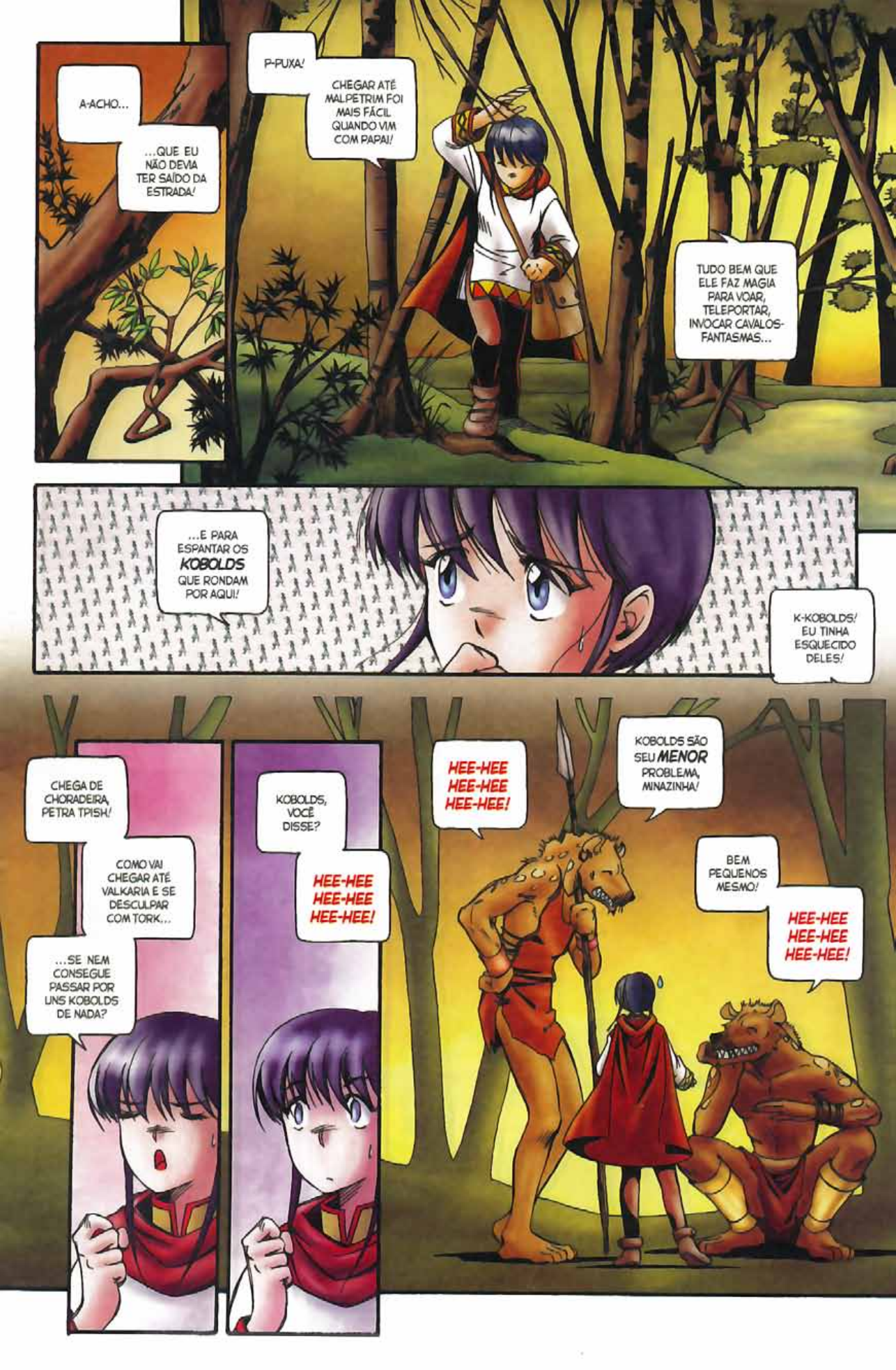
DIAGRAMAÇÃO
Dawis Roos • Márcia Braga

HOLY AVENGER é uma publicação mensal da Trama Editorial Ltda.

Administração, redação, assinaturas e publicidade: R. Comendador Miguel Calfat, 421, 04537-081, SP/SP. Telefax (011) 3849-2266. dragaobrasil@uol.com.br

Distribuição exclusiva para todo o Brasil: Fernando Chinaglia S/A.

Impressão e acabamento: Lene Gráfica e Editora


A-ACHO...
...QUE EU NÃO DEVIA TER SAÍDO DA ESTRADA!
P-PUXA!
CHEGAR ATÉ MALPETRIM FOI MAIS FÁCIL QUANDO VIM COM PAPAI!
TUDO BEM QUE ELE FAZ MAGIA PARA VOAR, TELEPORTAR, INVOCAR CAVALOS-FANTASMAS...
...E PARA ESPANTAR OS KOBOLDS QUE RONDAM POR AQUI!
K-KOBOLDS! EU TINHA ESQUECIDO DELES!
CHEGA DE CHORADEIRA, PETRA TPISH!
COMO VAI CHEGAR ATÉ VALKARIA E SE DESCULPAR COM TORK...
...SE NEM CONSEGUE PASSAR POR UNS KOBOLDS DE NADA?
KOBOLDS, VOCÊ DISSE?
HEE-HEE HEE-HEE HEE-HEE!
HEE-HEE HEE-HEE HEE-HEE!
KOBOLDS SÃO SEU MENOR PROBLEMA, MINAZINHA!
BEM PEQUENOS MESMO!
HEE-HEE HEE-HEE HEE-HEE!

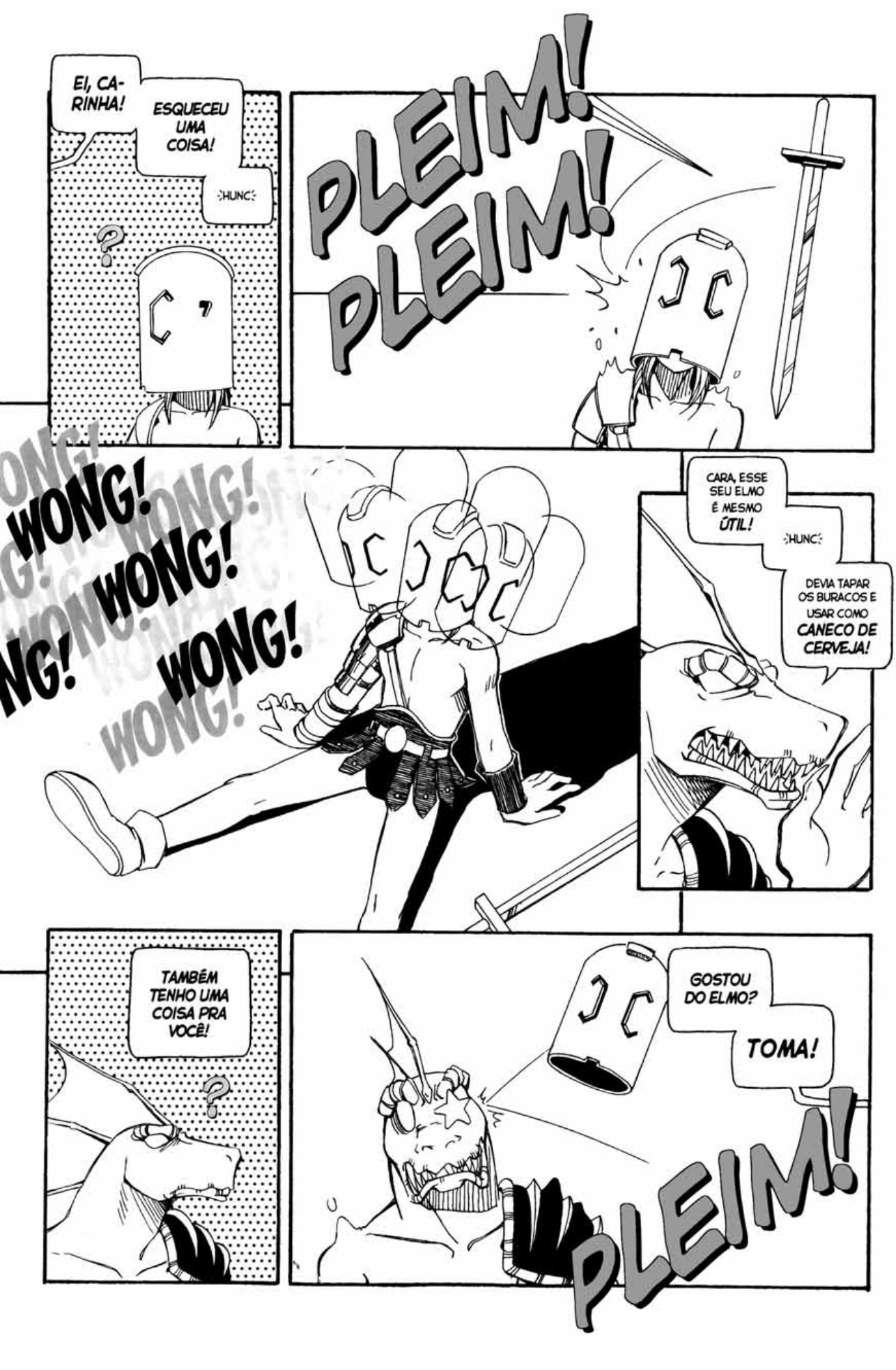
HEE-HEE HEE-HEE HEE-HEE!
UM GNOLL É UM PROBLEMA MUITO MAIOR, SABE?
UNS DOIS METROS DE ALTURA!
HEE-HEE HEE-HEE HEE-HEE!
G-G-G-GNOLLS?
O Q-QUE... O QUE V-V-VO...?
V-V-VÃO ME D-D-D-DEVORAR?
OUVIU ISSO? A MINAZINHA TÁ CONFUNDINDO A GENTE COM HOBGOBLINS!
HEE-HEE HEE-HEE HEE-HEE!
HEE-HEE HEE-HEE HEE-HEE!
TÁ LOUCA, MINA? A GENTE NÃO QUER HERÓIS NA NOSSA COLA!
A GENTE NÃO MATA, NÃO! SÓ ROUBA!
ENTÃO VAI PASSANDO OS TIBARES E O RANGO, TÁ?
HEE-HEE HEE-HEE HEE-HEE!
E-EU NÃO T-TROUXE DINHEIRO...
M-MAS PODEM FICAR COM MINHA C-COMIDA!
HEE-HEE HEE-HEE HEE-HEE!
NHAM! VALEU, MINAZINHA!
LEGAL! NADA DE CARNIÇA ESTA NOITE!
HEE-HEE HEE-HEE HEE-HEE!
T-TOMARA QUE VOCÊS G-GOSTEM!
F-FUI EU QUE FIZ!
AAACK!

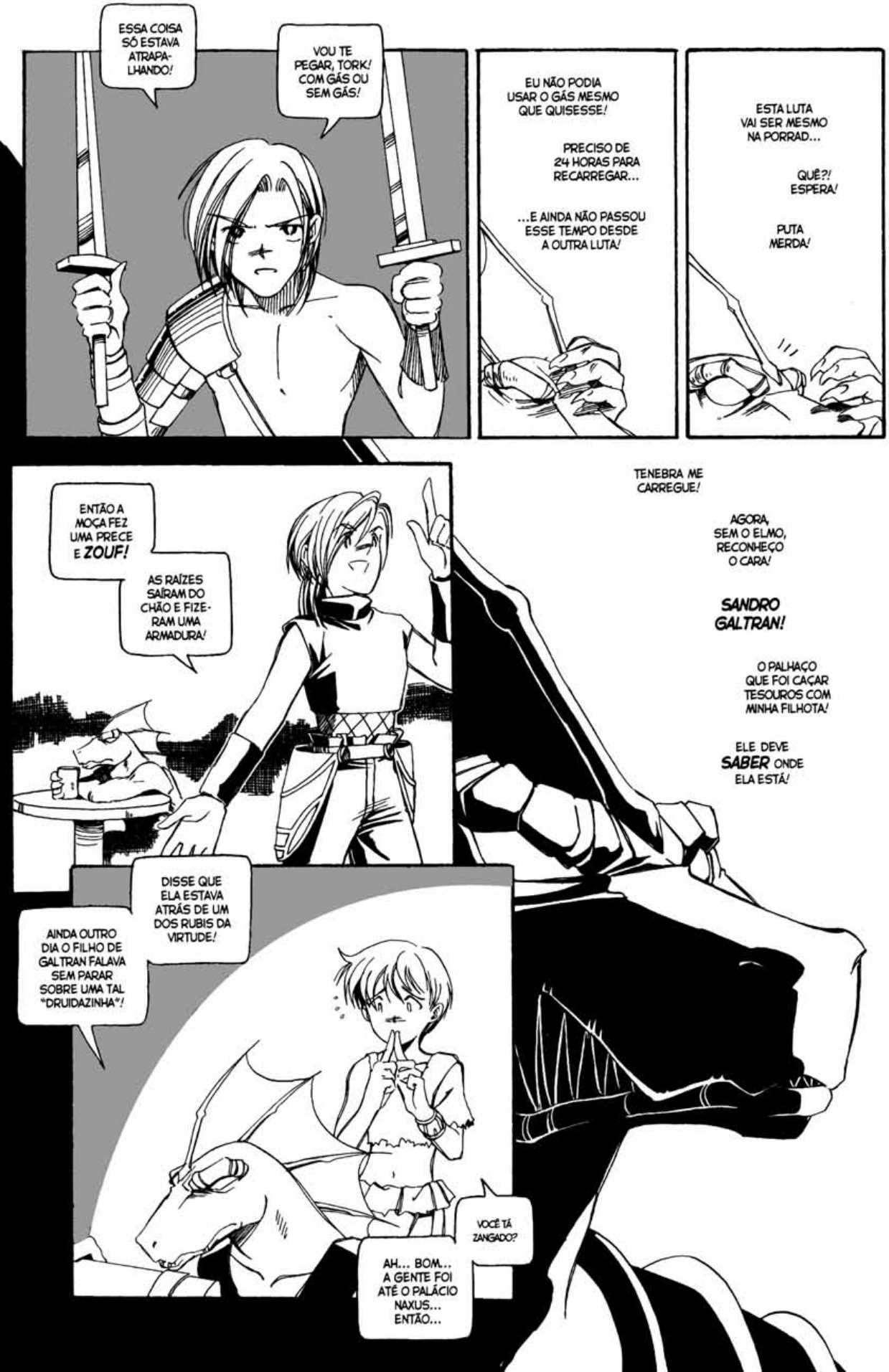
PREFIRO MIL VEZES A CARNIÇA!
E EU PREFIRO ARRISCAR OS HERÓIS ATRÁS DA GENTE!
VAMOS JANTAR A MINA!
AAAAAAIII!
AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
MAS HEIM?
HEE-HEE HEE-HEE HEE-HEE!
E POR FALAR EM PROBLEMAS PEQUENOS...
NÃO TEM LÁ MUITA CARNE...
...MAS DEVE SERVIR PARA DAR GOSTO NA SOPA!
HEE-HEE HEE-HEE HEE-HEE!
tzim...

GAAAHH!
GRAUR!
RRRAK!
SLASH!
KPOW!
KRAAK!
TARSO! ABENÇOADO SEJA!
O QUE FAZ AQUI? ACHEI QUE TINHA IDO EMBORA COM PAPAI!
VOCÊ VAI ME ACOMPANHAR ATÉ VALKARIA?
QUE BOM! NÃO PRECISO MAIS VIAJAR SOZINHA!
AGORA VAMOS EMBORA!
PARECE QUE OS GNOLLS ENCONTRARAM ALGUMA FERA TERRÍVEL!
NÃO QUERO ESTAR PERTO QUANDO ELA VOLTAR!

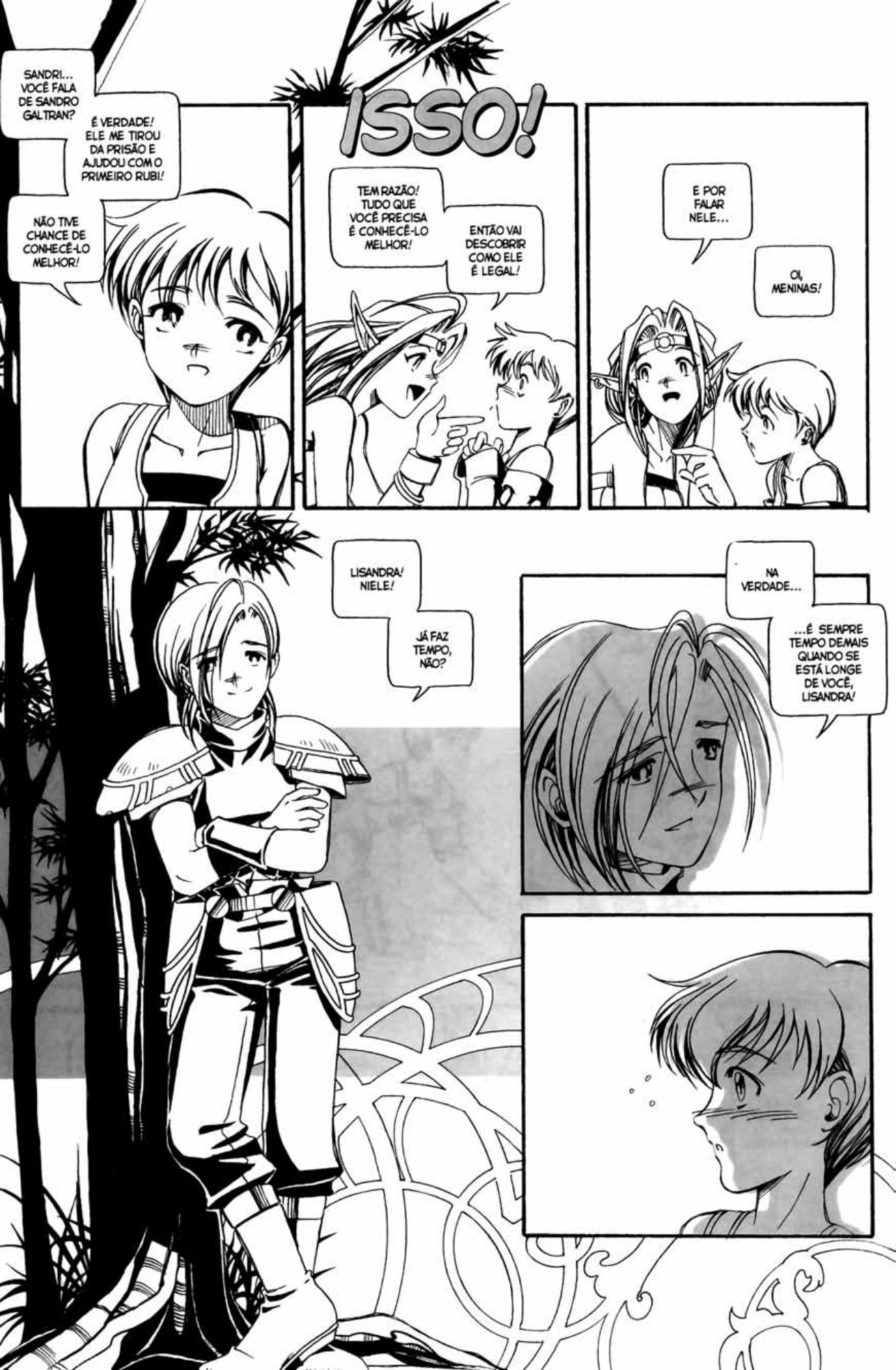
VIVA! SANDRO! VIVA!
VIVA!
VIVA!
VIVA!
VIVA!
ESTÁ ME OUVINDO, TORK?
EU VOU VENCER!
NÃO VAI ME DERROTAR COMO FEZ COM OS OUTROS!
ESTE ELMO ME PROTEGE CONTRA SEU GÁS!
E VOCÊ NEM ESTÁ USANDO ARMAS!
VAMOS LÁ, TORK!
FAÇA O MELHOR QUE PUDER!
PATAF!

ZIIIUUUUU...
BONC!
CARAMBA!
APOSTO QUE ISSO DOEU!
ISSO TAMBÉM!
CAIU DE CABEÇA! AINDA BEM!
NÃO MACHUCOU NADA VITAL!
FICA NO CHÃO, SANDRO!
VOCÊ TINHA RAZÃO! O TROGLODITA É FORTE DEMAIS!
PELO AMOR DOS DEUSES, FICA NO CHÃO!
N-NÃO FAZ MAL!
VOU DERROTÁ-LO DE ALGUM JEITO!
AJUDAR LISANDRA EM SUA MISSÃO!
PRECISO VENCER PARA GANHAR O RUBI DA VIRTUDE!
É O TIPO DE COISA QUE HERÓIS FAZEM!
EU ACHO!
O RUBI...
M-MAS O RUBI...
O RUBI TÁ COMIGO, SUA ANTA!


EI, CA-RINHA!
ESQUECEU UMA COISA!
:HUNC:
PLEIM! PLEIM!
WONG! WONG! WONG!
CARA, ESSE SEU ELMO É MESMO ÚTIL!
:HUNC:
DEVIA TAPAR OS BURACOS E USAR COMO CANECO DE CERVEJA!
TAMBÉM TENHO UMA COISA PRA VOCÊ!
GOSTOU DO ELMO?
TOMA!
PLEIM!

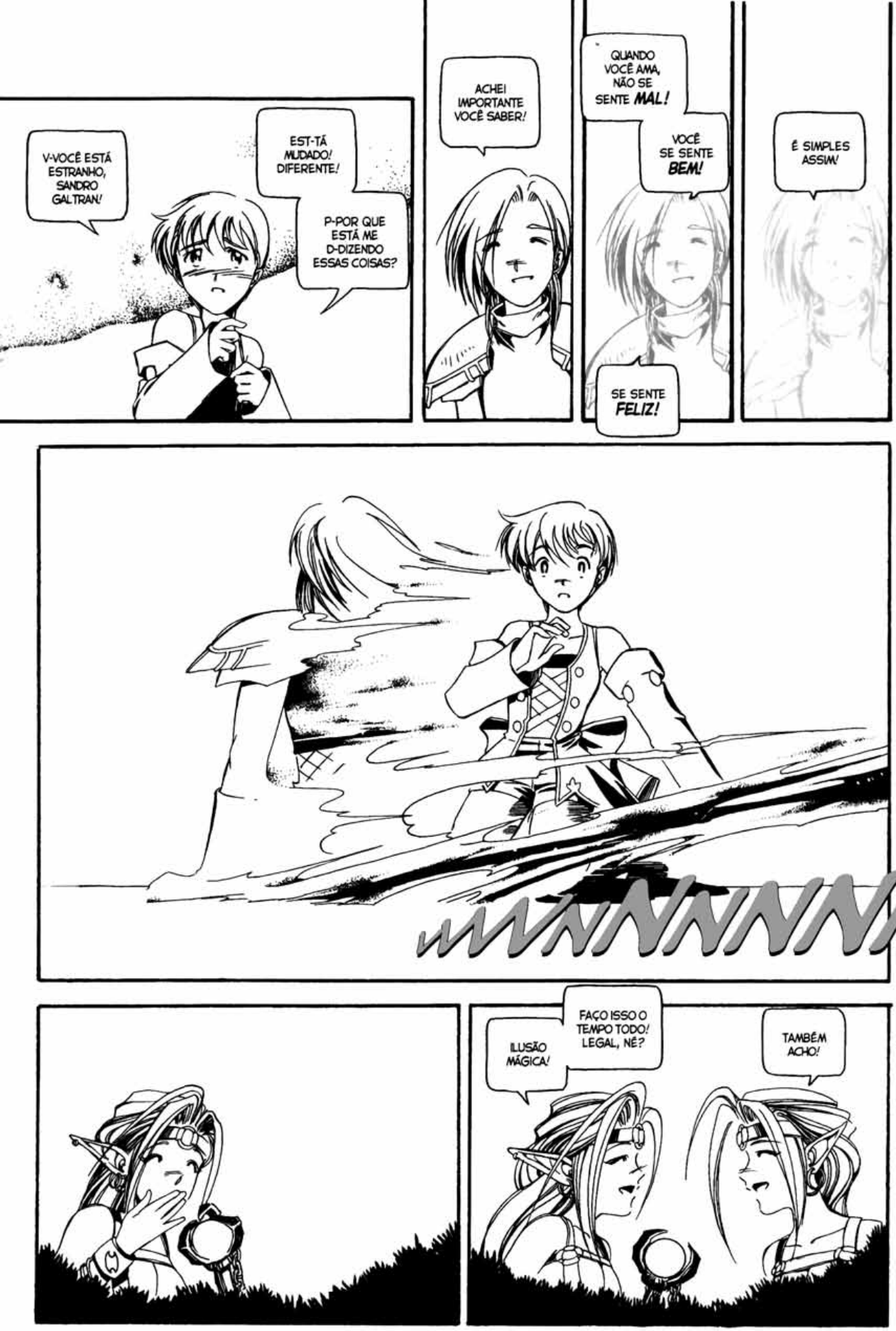

ESSA COISA SÓ ESTAVA ATRAPALHANDO!
VOU TE PEGAR, TORK! COM GÁS OU SEM GÁS!
EU NÃO PODIA USAR O GÁS MESMO QUE QUISESSE!
PRECISO DE 24 HORAS PARA RECARREGAR...
...E AINDA NÃO PASSOU ESSE TEMPO DESDE A OUTRA LUTA!
ESTA LUTA VAI SER MESMO NA PORRAD...
QUÊ?! ESPERA!
PUTA MERDA!
TENEBRA ME CARREGUE!
AGORA, SEM O ELMO, RECONHEÇO O CARA!
SANDRO GALTRAN!
O PALHAÇO QUE FOI CAÇAR TESOUROS COM MINHA FILHOTA!
ELE DEVE SABER ONDE ELA ESTÁ!
ENTÃO A MOÇA FEZ UMA PRECE E ZOUF!
AS RAÍZES SAÍRAM DO CHÃO E FIZERAM UMA ARMADURA!
AINDA OUTRO DIA O FILHO DE GALTRAN FALAVA SEM PARAR SOBRE UMA TAL "DRUIDAZINHA"!
DISSE QUE ELA ESTAVA ATRÁS DE UM DOS RUBIS DA VIRTUDE!
AH... BOM... A GENTE FOI ATÉ O PALÁCIO NAXUS... ENTÃO...
VOCÊ TÁ ZANGADO?

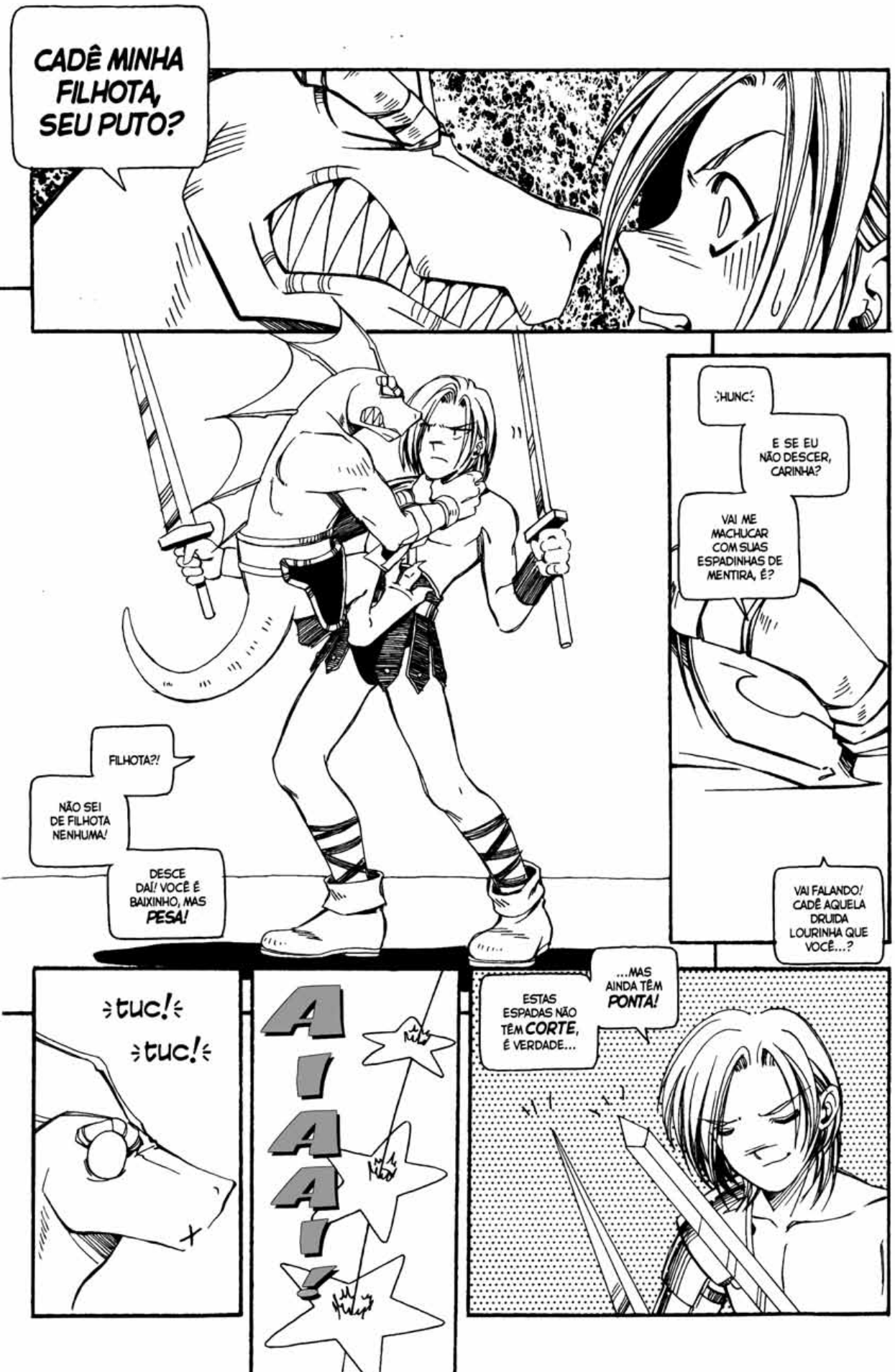
EU SEI, EU SEI!
LILI DISSE QUE VOCÊ GOSTA DE CARNE DE CAVALO...
...MAS MEU CAJADO NÃO QUER COLABORAR HOJE!
ENTÃO VAI QUEBRANDO O GALHO COM ISSO AÍ!
Jiggly?
JÁ DEI PAPINHA PARA O GRIFO, LILI!
HUM! FOGUINHO LEGAL!
MESMO? OBRIGADA!
TORK ME ENSINOU A FAZER FOGUEIRAS!
NO COMEÇO, EU NÃO ENTENDIA PORQUÊ!
OS HUMANOS USAM FOGO PARA ASSAR CARNE E AFASTAR ANIMAIS SELVAGENS...
...MAS OS ANIMAIS SÃO MEUS AMIGOS! E EU NÃO COMO CARNE!
MAIS TARDE EU ENTENDI!
NÃO SE TRATAVA DE ANIMAIS OU CARNE ASSADA!
TRATAVA-SE DE FAZER COISAS HUMANAS!
SER ELFO É MUITO MELHOR, CLARO...
...MAS NÃO TEM NADA DE ERRADO EM SER HUMANO! ELES SÃO LEGAIS!
OLHA O SANDRINHO, POR EXEMPLO!
ESPETINHO À ESCAFLOWNE! NHAM...


SANDRI... VOCÊ FALA DE SANDRO GALTRAN?
É VERDADE! ELE ME TIROU DA PRISÃO E AJUDOU COM O PRIMEIRO RUBI!
NÃO TIVE CHANCE DE CONHECÊ-LO MELHOR!
ISSO!
TEM RAZÃO! TUDO QUE VOCÊ PRECISA É CONHECÊ-LO MELHOR!
ENTÃO VAI DESCOBRIR COMO ELE É LEGAL!
E POR FALAR NELE...
OI, MENINAS!
LISANDRA! NIELE!
JÁ FAZ TEMPO, NÃO?
NA VERDADE...
...É SEMPRE TEMPO DEMAIS QUANDO SE ESTÁ LONGE DE VOCÊ, LISANDRA!

VOCÊS DEVEM TER MUITA CONVERSA PARA COLOCAR EM DIA, NÉ?
ACHO QUE VOU ATÉ ALI E JÁ VOLTO!
POSSO SENTAR?
ENTÃO?
COMO VAI A GRANDE CAÇADA AOS RUBIS?
HÃ... BEM...
NÃO MUITO BEM, NA VERDADE!
DOS VINTE RUBIS, O PALADINO TEM QUATRO CONSIGO!
DEPOIS CONSEGUI MAIS UM EM VECTORA!
AGORA ESTAMOS A CAMINHO DE VALKARIA PARA CURAR MEU AMIGO TORK!
NÃO TENHO A MENOR IDÉIA DE COMO PROSSEGUIR DEPOIS!
EU... ESTOU LEMBRANDO QUE FUI RUDE COM VOCÊ LÁ NO NAVIO!
PERDOE-ME! EU ESTAVA AFLITA PELO PALADINO!
ELE É IMPORTANTE! EU O AMO!
AMA MESMO?
DESCULPE, LISANDRA... MAS NÃO ACREDITO NISSO!
NEM UM TIQUINHO!
COMO ASSIM, NÃO ACREDITA?!

COMO PODE DUVIDAR? DEPOIS DE TUDO QUE FIZ POR ELE?
O PALADINO SE TORNOU TUDO PARA MIM!
TUDO QUE ESTOU SOFRENDO POR ELE?
SUA AUSÊNCIA ME DEVORA! FAZ MINHA ALMA EM PEDAÇOS!
DEUSA... QUANDO ESTOU SEM ELE, DÓI TANTO!
EU QUERIA TANTO FAZER PARAR...
VIU SÓ?
NÃO É AMOR!
SEI DISSO PORQUE...
...EU AMO VOCÊ!

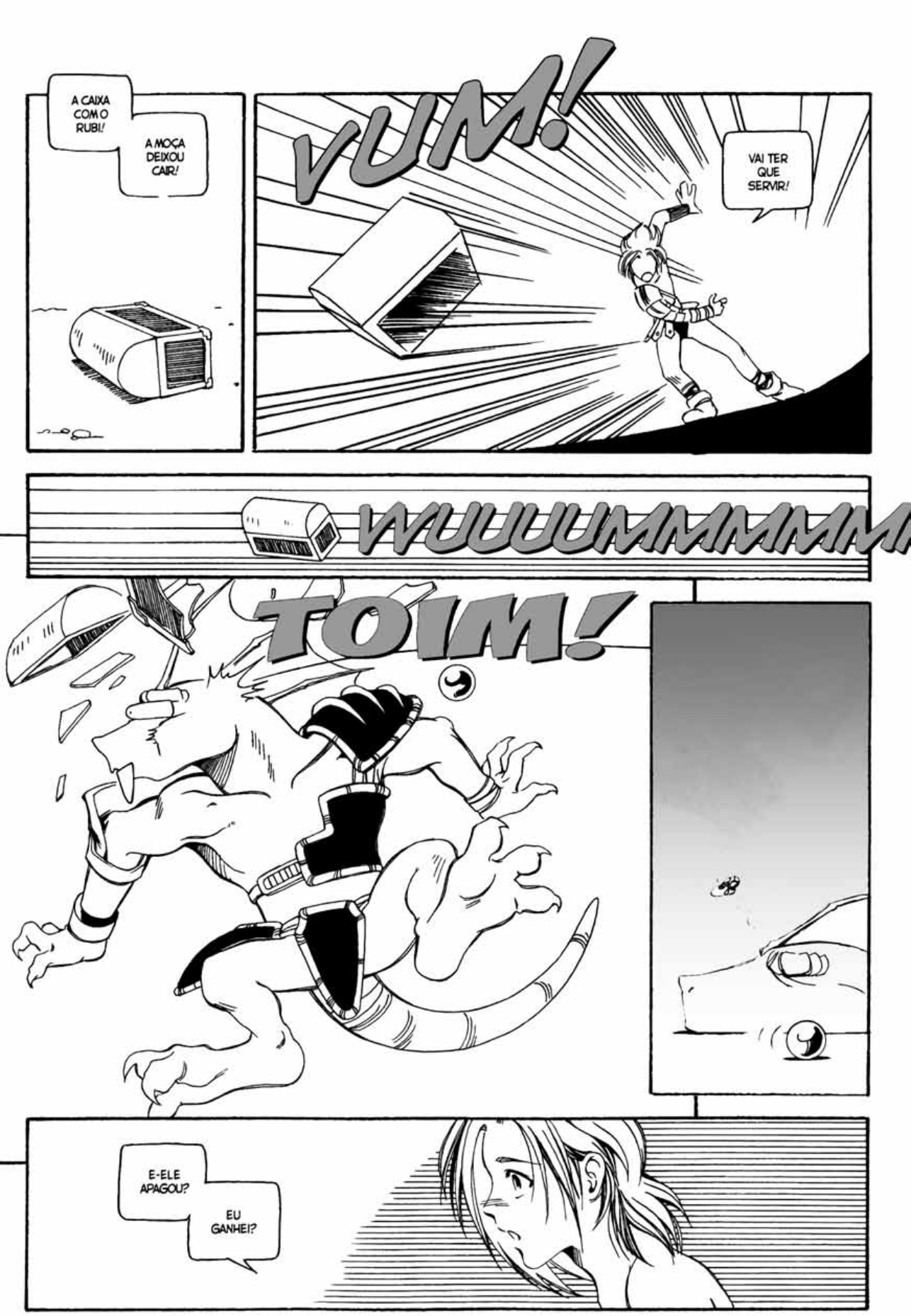

V-VOCÊ ESTÁ ESTRANHO, SANDRO GALTRAN!
EST-TÁ MUDADO! DIFERENTE!
P-POR QUE ESTÁ ME D-DIZENDO ESSAS COISAS?
ACHEI IMPORTANTE VOCÊ SABER!
QUANDO VOCÊ AMA, NÃO SE SENTE MAL!
VOCÊ SE SENTE BEM!
SE SENTE FELIZ!
É SIMPLES ASSIM!
ILUSÃO MÁGICA!
FAÇO ISSO O TEMPO TODO! LEGAL, NÉ?
TAMBÉM ACHO!


CADÊ MINHA FILHOTA, SEU PUTO?
:HUNC:
E SE EU NÃO DESCER, CARINHA?
VAI ME MACHUCAR COM SUAS ESPADINHAS DE MENTIRA, É?
FILHOTA?!
NÃO SEI DE FILHOTA NENHUMA!
DESCE DAÍ! VOCÊ É BAIXINHO, MAS PESA!
VAI FALANDO! CADÊ AQUELA DRUIDA LOURINHA QUE VOCÊ...?
:tuc!
:tuc!
AIAIAI
ESTAS ESPADAS NÃO TÊM CORTE, É VERDADE...
...MAS AINDA TÊM PONTA!

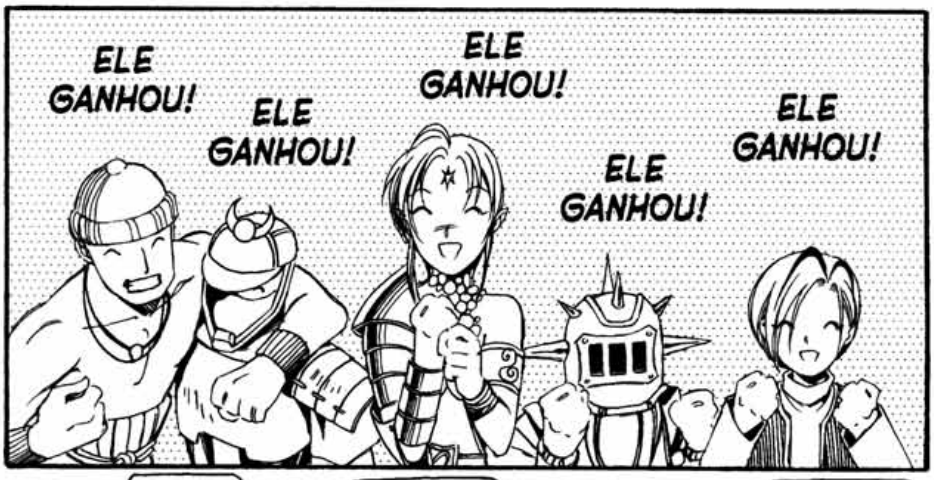
ESPERA AÍ...
ELE DISSE DRUIDA LOURINHA?
AH, SAFADO FILHO DA MÃE!
ENTÃO É ASSIM QUE VOCÊ PREFERE, NÉ?
IMPRESSIONANTE, SENHORAS E SENHORES!
TORK PARECE INCAPAZ DE USAR SUA TÉCNICA DO GÁS MORTAL!
EEI!
ELE TEM ARMAS! EU NÃO TENHO!
FÁCIL, GATINHA!
OU, PELO MENOS, NÃO TENHO NENHUMA ARMA NÃO-LETAL!
LUTANDO SEM ARMAS, COMO ELE PODERÁ VENCER SANDRO?
QUE TÉCNICA MISTERIOSA ELE USARÁ DESTA...?
?!¿
VUM!
EEEEEEEEEKKK!
ENTÃO VAMOS EQUILIBRAR AS COISAS!
¡HUNC!

YIKES!
GOTCHA!
TEVE QUE LARGAR AS ESPADAS PARA SEGURAR A MOÇA!
HE, HE! NADA BONITO, MAS DEU CERTO!
AGORA EU CUIDO DA SAÚDE DELE!
:HUNC:
V-VOCÊ ME SALVOU!
MUITO OBRIGADA!
DEIXA DISSO, MOÇA!
UM HERÓI NÃO DEIXARIA UMA DONZELA SER FERIDA EM...
TE PEGUEI, CARINHA!
VUM!
KABOF!

YIKES!
DE NOVO!
PERDÃO, MOÇA! FOI SEM QUERER!
MELHOR IR EMBORA, OU VAI... HÃ... SE MACHUCAR!
HERÓI UMA OVA!
AGORA FIQUEI PUTO!
CHEGA DE BANCAR O TROGLODITA BONZINHO!
VOU ARRANCAR SUAS TRIPAS E ENFORCAR VOCÊ COM ELAS!
VRRROOOOMM...
ELEVAIME MATARELEVAI MEMATARELEVAI MEMATARELE VAIMEMATAR
GRANDE HYNINN! ONDE JOGUEI AS ESPADAS?
PRECISO DE ALGUMA COISA PARA ME DEFENDER!


A CAIXA COM O RUBI!
A MOÇA DEIXOU CAIR!
VUM!
VAI TER QUE SERVIR!
VUUUUMMMMMM
TOIM!
E-ELE APAGOU?
EU GANHEI?

SANDRO É O GRANDE VENCEDOR DO TORNEIO!
É ISSO MESMO, SENHORAS E SENHORES!
PALMAS PARA O CAMPEÃO!


ELE GANHOU!
ELE GANHOU!
ELE GANHOU!
ELE GANHOU!
ELE GANHOU!

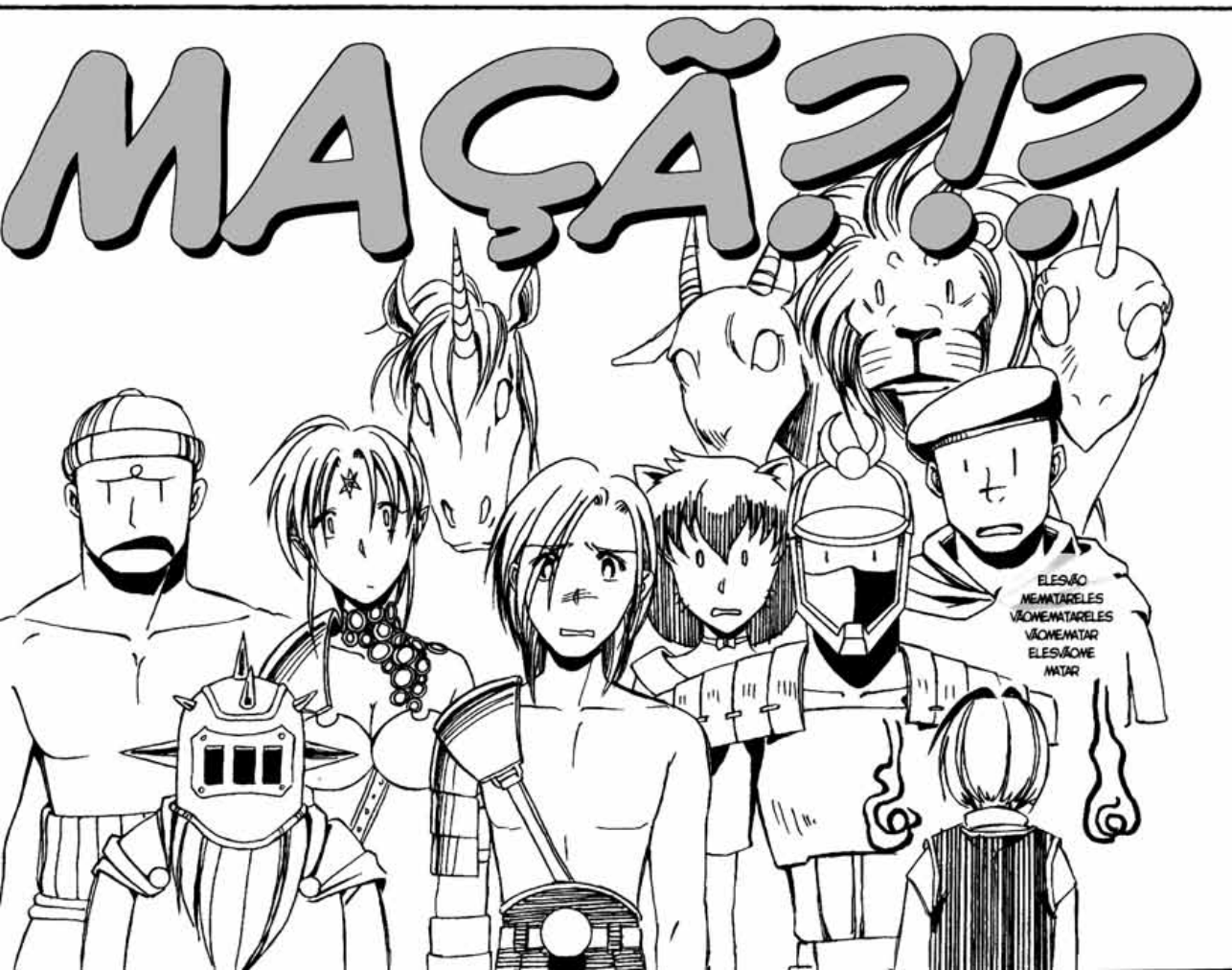
E EU AQUI FESTEJANDO O QUÊ?

VIU SÓ, CHEFE? NÃO FALEI?
QUANDO VI ESSE CARA LUTANDO NAS ELIMINATÓRIAS...
...ACHEI ELE PERFEITO PARA O TRABALHO!

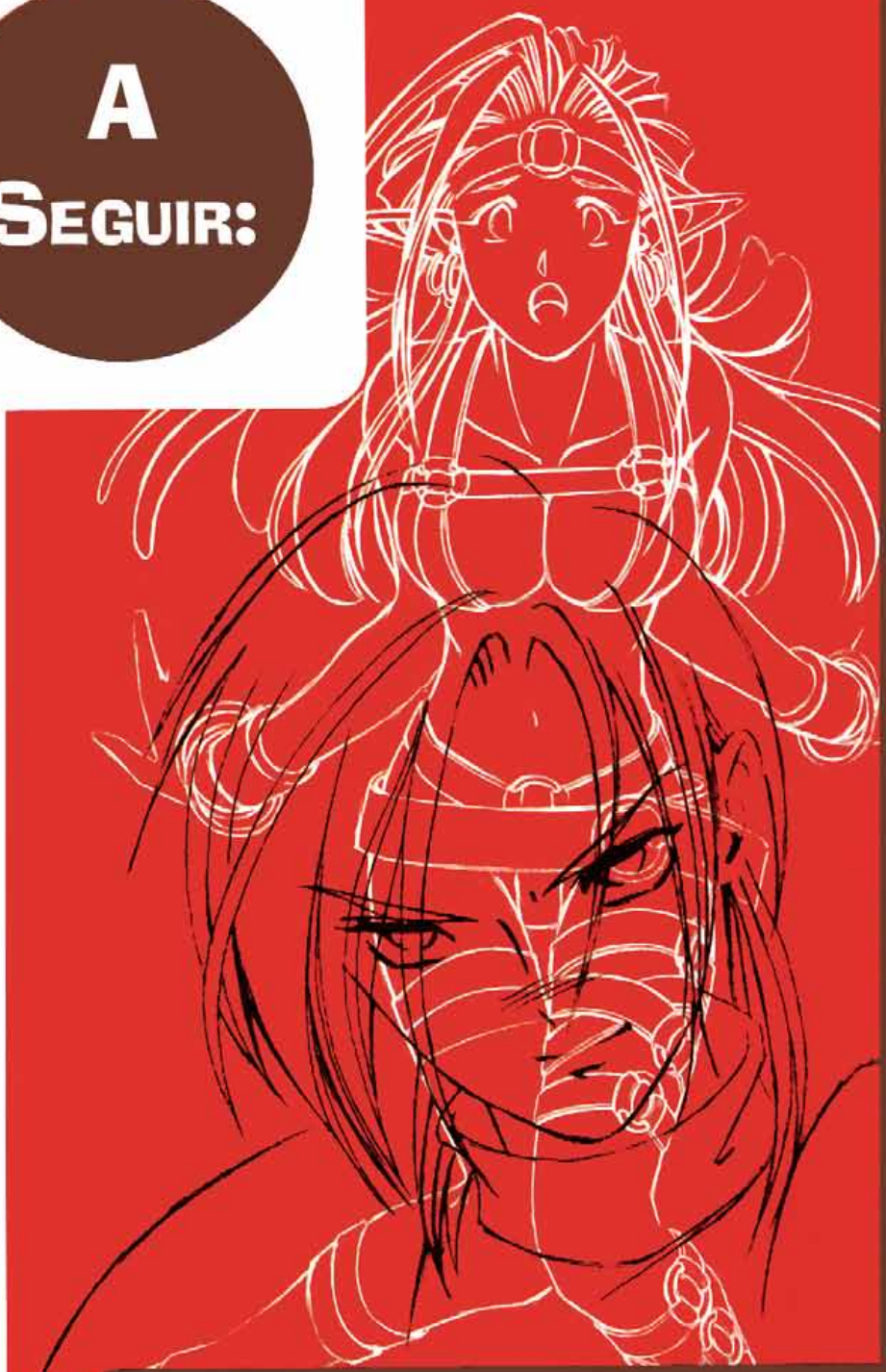
VAMOS VER!

AAAAI...
E NÃO É QUE AQUELE BOSTINHA ME PEGOU DE JEITO?
MAS SE ELE ACHA QUE VAI FICAR COM O...
HÃ?!

:HUNC:
EI, CAMPEÃO!
ESQUECEU SEU PRÊMIO!
PLOFT!
MAS O QUE...?
PODE FICAR COM ESSE "GRANDE PRÊMIO", CARINHA!
NÃO VIM ATÉ AQUI LUTAR POR UMA MAÇÃ!


MAÇÃ?!?
ELESVÃO MEMATARELES VÃOMEMATARELES VÃOMEMATAR ELESVÃOME MATAR

A Seguir:



Traição

MENSAGENS SAGRADAS

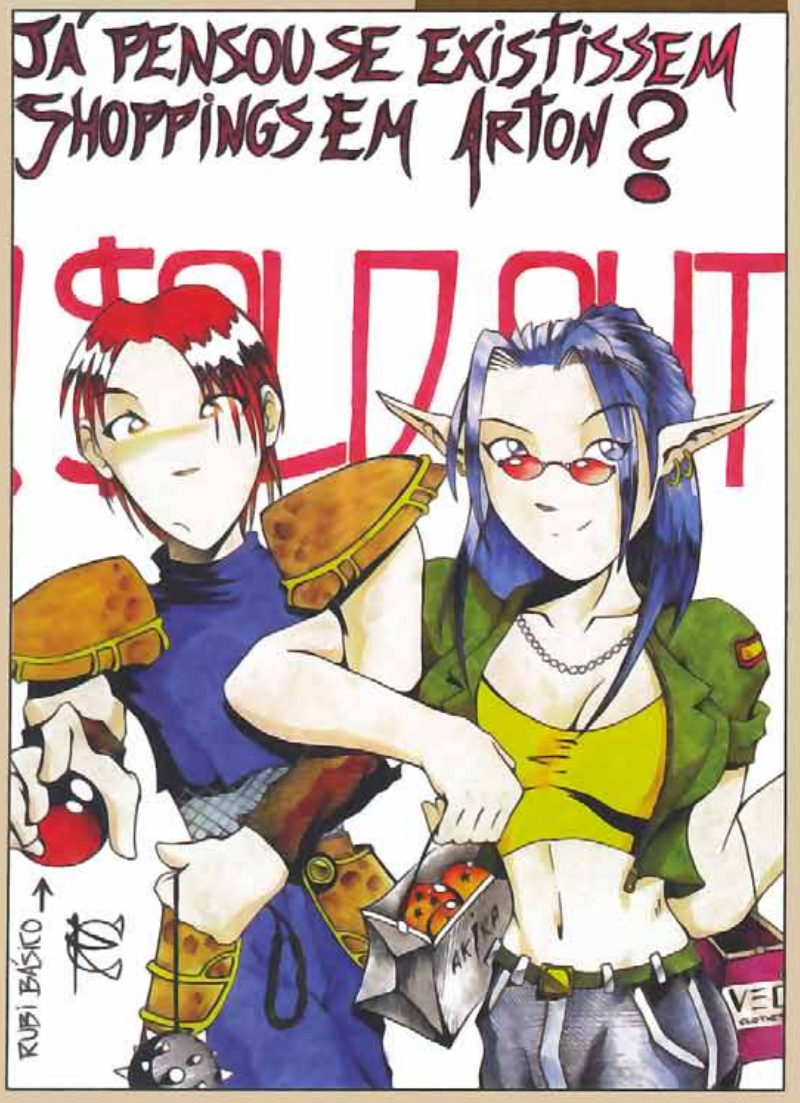
HOLY AVENGER · Caixa Postal 19113 · CEP 04505-970 · SP/SP · e-mail dragaobrasil@uol.com.br

Saudações a todos. Sou Odara, xamã dos ceutauros da floresta, serva da deusa Allihanna e a serviço de vocês, amados leitores de HOLY AVENGER. Devo agradecer mais uma vez pelo apoio e carinho que todos têm demonstrado.

Embaraçada

Saudações, milady Odara! Por meio deste pergaminho quero expressar ideias e sanar duvidas a respeito da epopeia que é HOLY AVENGER:
1) Os personagens principais vão adentrar em uma das perigosas areas de Tormenta?
2) Os acontecimentos de "Dado Selvagem" terão alguma influencia direta em HA?

Rafael Resende de Oliveira, Belo Horizonte/MG



3) Gostaria de sugerir a Niele que tente uma vaga no elenco de Burn-up W, pois ela tem os dois pre-requisitos necessarios.

Jamais em minhas viagens conheci alguem que reuna tantas qualidades: você e bela, competente, inteligente, meiga e doce como nenhuma outra criatura. Não creio em deuses, milady Odara. Mas, se existirem, quero que despejem sobre você todas as sortes.

Tenho 19 anos e gostaria de de me corresponder com qualquer pessoa de qualquer raça.

Jhoseph "Thomas Learmont" de Lima, Av. Cristovão Colombo, 304, Itumbiara/GO, 75513-430

Oh, deusa... mais uma vez recebo lindos elogios, que me fazem sentir embaraçada. Não era o tipo de desafio que eu esperava enfrentar quando aceitei esta missão. Mas acho muito triste que não acredite em deuses, bom Thomas. Espero que um dia eles toquem seu coração, como Allihanna fez comigo, e o façam mudar de idéia.

1) Pelo bem de nossos heróis, espero que isso nunca aconteça. Poucos retornam com vida desses lugares horríveis.

2) Não estou muito certa. Confira, nesta edição, uma matéria completa sobre a nova saga DADO SELVAGEM.

3) Burn-up W? Acho que ouvi falar. Um desenho animado de canais pagos, certo? Mas o que são esses "dois pré-requisitos"? Será que eu os possuo também?

Arsenal Apaixonado?!

***Olá, Odara! Como vai? Estou muito bem, especialmente com a HOLY AVENGER, que é feita por Brasileiros (isso mesmo, com "B"), para nosso imenso orgulho! Não elogiarei a qualidade da revista (enredo, roteiro, desenhos...) porque revirei o dicionario e não encontrei adjetivos que ja não*

tenham sido utilizados por leitores da HOLY! Direi apenas que e MAIS QUE DEMAIS!

1) HOLY AVENGER (com a elfa sapeca, o ladrão fofo, a druida confusa e toda a galera) vai virar anime? (Diz que sim, por favor!)

2) Façam temas musicais para os personagens (em japones, com tradução em portugues) e lancem um CD!

3) Por que os clerigos (da guerra, da traição...) so têm caracteristicas de seus deuses? O Arsenal so quer saber de guerra! Sera que ele nunca se apaixonou?

Fico por aqui. Abraços e beijos para todos que fazem a HOLY AVENGER!

Bárbara Linhares, Ponta Grossa/PN

Lisi, Salvador/BA

P.S.: a Erica já deve saber, mas o traço dela e sensacional!

Muitissimo grata por tantos e tão gentis elogios, amiga Lisiane. Cartas como a sua aquecem o coração de nossa equipe.

1) Um anime? Ideia maravilhosa, com certeza. Ouvi dizer que deve começar em breve o ensino e a produção de animação japonesa no Brasil. Talvez, então, um anime de HA não seja um sonho assim tão distante.

2) Outra ideia excelente! Isso e algo que já passou por nossas cabeças. Vamos torcer para que aconteça.

3) Naturalmente, para ser um clerigo bem sucedido, você precisa agir e pensar conforme os objetivos de seu deus — e, as vezes, abrir mão de coisas importantes. Esse e o preço para receber poder mágico divino. Arsenal apaixonado?! Bem, você ficaria surpresa...

Pretendente

Saudaçoes, o bela centaura! Venho por meio deste pergaminho sagrado expressar meu amor a tão inigualavel criatura. Odara, meu amor por ti e inenarravel. Quando lembro de teus cabelos ao vento, teus olhos como safiras raras e teu rosto lindo e sincero, sinto-me como em Nirvana, pois alcançara meu desejo eterno. Não importam nossas diferenças, pois o amor tudo supera, tudo suporta. Não importa que não tenhas idade suficiente para namorar, pois por ti enfrento ate o mais perigoso dos dragoes — e ate o Paladino, se preciso. Por favor, Odara, aceite o sentimento eterno deste mero elfo, para que possamos viver para sempre.

Bom, após este desabafo emocionante, minhas perguntas:

1) Por que raios vocês nunca revelam a verdadeira idade de Erica?

2) Por que a unica peça de roupa não rasgada de Lisandra e a calcinha?

3) Por acaso a semideusa Vitoria vai aparecer em HA?

4) Por que a deusa da magia, Wynna (vista na HA #5), usa trajes semelhantes aos de Niele?

Obrigado e Odara, minha centaura linda. Pense no que te disse. Beijos.

Puma Yui, Tupã/SP

Touji Suzuhara, piloto do Eva-03 e arquimago Agewyn Tristal nas horas vagas, e-mail

Embora tenha sido alvo de muitas propostas nos ultimos tempos, amigo Touji, devo confessar que não sei muita coisa sobre paquera. Mesmo assim, achei estranho receber uma declaração tão entusiasmada e, logo a seguir, perguntas sobre quatro outras garotas. Isso e normal? Vocês, elfos, costumam se interessar por várias mulheres ao mesmo tempo?

1) Por favor! Certamente você não esta sugerindo algo tão grosseiro quanto perguntar a idade de uma dama. Como diria a propria Erica: "Que coisa!"

2) Sorte, talvez. Mas por que isso deveria preocupá-lo?

3) Acho isso pouco provável. Na epoca em que se passa HA, Vitoria ainda seria um bebê. Alem disso, agora ela esta vivendo suas aventuras em outro mundo chamado Terra.

4) Ora... mas você tem razão! Eu nunca havia notado! Será, então, que Niele seria na verdade...? Ahn, não. Não poderia ser. Que bobagem a minha!

DADO Selvagem

Uma nova HQ on-line no mundo de HOLY AVENGER

A louquinha Hit, o sumo-sacerdote Dee e o fantasma de Kyle Bek; coadjuvantes na aventura de RPG original

HOLY AVENGER não nasceu como a maioria das revistas em quadrinhos. Bem antes disso seus protagonistas apareceram como coadjuvantes em uma aventura de RPG, também chamada "Holy Avenger", na revista DRAGÃO BRASIL #44, em novembro de 98. Esses personagens foram tão bem aceitos que acabaram ganhando sua HQ mensal; hoje, HA é a única série em quadrinhos regular totalmente produzida e publicada no Brasil. E também a mais duradoura, agora em seu número 18 — um ano e meio de vida.

A idéia deu tão certo que decidimos repetir. Em janeiro de 2001 a DRAGÃO BRASIL teve como matéria de capa outra aventura, sediada no mesmo mundo de Arton, mas com outros personagens. Com texto de Marcelo Cassaro "Paladino" e ilustrações de Erica Awano (respectivamente, o roteirista e desenhista de HA), ela funcionava como uma prévia para uma nova saga a ser iniciada em Arton.

"Dado Selvagem" era o título.

Para entender DADO SELVAGEM, é preciso saber também um pouco sobre os deuses e crenças do mundo de Arton...

No princípio havia apenas o Nada e o Vazio. De sua união nasceram o mundo de Arton e seus vinte deuses principais, que passariam a ser conhecidos como o Panteão.

Entre estes deuses, dois são considerados mais poderosos: Khalmyr, o Deus da Justiça; e Nimb, o Deus da Sorte e do Azar. Eles representam aspectos totalmente opostos — a ordem e o caos, a confiança e a dúvida, o certo e o aleatório. São constantes rivais pela liderança do Panteão, tudo fazendo para interferir com os planos do outro. Embora ao comando oficial dos deuses seja atribuído ao Deus da Ordem, todos sabem que o Deus do Caos tem igual poder e influência. Diz um provérbio local: "Khalmyr tem o tabuleiro, mas quem move as peças é Nimb".

Embora esses dois deuses não sejam realmente bons ou maus, o povo de Arton prefere fazer suas preces a Khalmyr e evitar Nimb — considerado louco e perigoso, o Deus do Caos tem poucos devotos. Muitos preferem pensar nele como uma força da natureza, um poder sem controle, que vai trazer sorte ou azar ao mundo por pura obra do acaso. De fato, a imagem de Nimb é fortemente associada a jogos de azar, como cartas e — especialmente — dados.

O dado comum de seis faces é considerado o símbolo sagrado de Nimb. Suas faces são vistas adornando seus templos, armas e armaduras de seus clérigos. De fato, dizem que o mais poderoso artefato mágico criado pelo deus Nimb foi feito na forma de um simples dado...

Ainda mais RPG

DADO SELVAGEM será uma história muito mais ligada a jogos de RPG que a própria HOLY AVENGER.

A começar pelo título. Além de um artefato criado pelo deus Nimb, "Dado Selvagem" é também uma gíria de RPGistas veteranos ("Wild Die" ou "Wildie" no original) para um resultado imprevisível; as regras de alguns jogos importados, como **In Nomine** e o antigo **Star Wars RPG**, usam jogadas com vários dados ao mesmo tempo — sendo um deles especial, de cor diferente, chamado "Wild Die". O resultado desse único dado pode determinar um sucesso decisivo ou uma falha crítica. Em inglês, "die" quer dizer "dado", mas também significa "morrer"...

A história acontece em Bek'ground, uma cidadezinha modesta, 350 km a nordeste da capital Valkaria — a "cidade da estátua", já conhecida pelos leitores de HA. A pronúncia é a mesma de "background", palavra que os RPGistas usam para definir o passado, o histórico de um personagem. A cidade fica próxima ao Rio da Fortitude ("Fortitude" é um poder sobrenatural dos vampiros no jogo **Vampiro: a Máscara**).

Os nomes de alguns personagens também vieram do RPG, como a clériga louca Hit. Em inglês, significa "acertar". Diversos termos e regras de RPG envolvem essa palavra, como Hit Dice, Hit Points, e TACHO (To Hit Armor Class 0). Mas "hit" também significa "golpear" — bem adequado para uma clériga que tem como passatempo favorito aplicar pauladas na cabeça dos transeuntes. Para demonstrar o quanto é louca, Hit também costu-

ma citar termos de RPG ("Pontos de Vida", "Classe de Armadura", "Niveis de Experiência"...) que ninguém entende. Essa situação é bem conhecida por qualquer RPGista na vida real, muitas vezes rotulado como excêntrico ou maluco...

Temos também Proficiency, a professorinha da escola local — na verdade, uma clériga de Tanna-Toh, a Deusa do Conhecimento. No mundo de Arton, os sacerdotes desta ordem atuam como professores e educadores. Seguindo os votos sagrados de sua crença, eles SEMPRE dizem a verdade e NUNCA se recusam a responder uma pergunta. São também conhecidos por sua inesgotável paciência. "Proficiency", em inglês, quer dizer "proficiência, perícia, habilidade". Este é também um termo de RPG para determinar os conhecimentos e habilidades de um personagem.

Daice Commoner, o protagonista: primeiros estudos e a versão final

Outro personagem importante é Dee, também um clérigo louco — mas muito mais poderoso. Ele é o sumo-sacerdote de Nimb, o clérigo máximo deste deus. Na aventura de RPG "Dado Selvagem", ele convence um grupo de aventureiros a explorar uma antiga tumba e resgatar o Dado. Dee está com o artefato agora.

Professora Proficiency: clériga de Tanna-Toh

O Herói Comum

O protagonista da história é Daice Commoner, um garoto de 9 anos.

"Daice" é a forma como se pronuncia "dice", outra palavra inglesa para "dado". "Commoner" é algo como "pessoa comum"; em RPG, esse termo se refere a todos aqueles que NÃO são heróis aventureiros — os camponeses, aldeões, fazendeiros, soldados, comerciantes e todas as "outras" pessoas que povoam o mundo.

Essa é justamente a maior frustração na vida de Daice. Em Arton, existe um aventureiro para cada dez pessoas comuns — uma taxa bem elevada. "Aventureiro" é qualquer pessoa com força, destreza, vigor, inteligência, sabedoria ou carisma acima da media, suficientes para conquistar poderes especiais e sobreviver a grandes riscos. Eles acabam se tornando guerreiros, clérigos, paladinos, magos, arqueiros, gladiadores, ladrões, bardos e coisas assim.

Infelizmente, para seu desgosto, Daice NÃO é uma dessas pessoas. Ele é um garoto absolutamente mediano, sem nenhum atributo especial. Não pertence a nenhuma das raças fantásticas de Arton (elfos, anões, halflings...), nem tem ancestrais aventureiros.

Para piorar, Daice tem um irmão mais velho (Faito, 16 anos) que foi aceito como recruta pelo Protetorado do Reino, um grupo de aventureiros de elite. Enquanto Faito treina, Daice parece destinado a ajudar os pais na fazenda para sempre. "Faito" é a palavra japonesa para "lutar", que vem do inglês "fight".

DADO SELVAGEM é sobre isso. Sobre ser capaz de fazer algo especial, realizar uma coisa extraordinária, mesmo que você não seja alguém excepcional ou acima da média. Esse é um talento que muitos RPGistas também possuem — fazer coisas fantásticas mesmo quando jogam com personagens sem poder algum.

Só na Internet

Depois de tudo isto, talvez você espere ver uma nova revista em quadrinhos nas bancas. Errado.

DADO SELVAGEM é uma HQ totalmente on-line, que você vai conferir na página de HOLY AVENGER na Internet. A primeira parte já está no ar.

A história tem roteiro de Marcelo Cassaro e Lúcia Nóbrega, uma roteirista experiente que já passou pelos Estúdios Maurício de Souza e Abril Jovem, entre outros. O desenho e arte-final são de Lydia Oide, aclamada como uma das melhores mangá-ka (desenhista de quadrinhos) do Brasil. E as cores são de Rodrigo Reis, já bem conhecido pelos leitores da DB e HA.

Veja agora mesmo em
www.holyavenger.com.br

Acima, alguns membros do Panteão. Abaixo, o Deus da Ordem Khalmyr e o Deus do Caos Nimb, de cara nova!

A Produção

O roteiro original de Lúcia Nóbrega, com textos ainda não definitivos

Traço e arte-final em estilo mangá, de Lydia Oide

O quadro completo, com textos finais e cores digitais de Rod Reis

METRÓPOLIS
QUADRINHOS E RPG

- MANGÁS & ANIMES
- TRILHAS SONORAS
- CAMISAS / BONECOS
- CARDS & CARD GAMES
- QUADRINHOS NACIONAIS E IMPORTADOS (NOVOS E ANTIGOS)
- RPG'S NACIONAIS E IMPORTADOS + ACESSÓRIOS

POKÉMON ESTAMPAS ILUSTRADAS LIGA

AOS SÁBADOS
DAS 15:00 ÀS 17:00

Av. Nelson Cardoso, 905, Loja 106 - Shopping Unicenter II
Taquara/Jacarepaguá - Rio de Janeiro; Tel.: (0xx21) 423-3930 / 435-2687 - Fax: (0xx21) 435-2690
Rua Dias da Cruz, 203 Loja 11 - Méier - Rio de Janeiro; Tel.: (0xx21) 595 1242
ATENDEMOS PEDIDOS DE TODO O BRASIL

COMPLETE SUA COLEÇÃO

HA1 - R$ 1,50 | HA2 - R$ 1,50 | HA3 - R$ 1,50 | HA4 - R$ 2,80 | HA5 - R$ 2,80 | HA6 - R$ 2,80 | HA7 - R$ 2,80 | HA8 - R$ 2,80

HA9 - R$ 2,80 | HA10 - R$ 2,80 | HA11 - R$ 2,80 | HA12 - R$ 2,80 | HA13 - R$ 2,80 | HA14 - R$ 2,80 | HA15 - R$ 2,80 | HA16 - R$ 2,80

Preencha o cupom abaixo ou tire xerox e envie com um cheque nominal à Trama Editorial Ltda. CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SP/SP. Se preferir usar seu cartão de crédito, ligue para (011) 3849 2266 • 3849 6264. Você pode ainda comprar um vale postal em qualquer agência do correio. ATENÇÃO: acrescente ao total do pedido R$ 3,00 para despesas de envio (São Paulo e interior) ou R$ 3,50 (outros estados). Para pedidos acima de 15 revistas, consulte nossos preços pelo telefone.

Quero receber as edições: ___, ___, ___, ___, ___, ___ (TOTAL R$_____) + Postagem: _____

Nome: .....

Endereço .....

Bairro: .....

Tel: ..... CEP: .....

Cidade: ..... Estado: .....

Assinale sua forma de pagamento:

❑ Cheque nominal a Trama Editorial Ltda. ou ❑ Vale Postal

❑ Cartão de crédito: ❑ Visa / ❑ American Express

Nome do Titular: .....

Nº do cartão: ..... Validade: ..... / .....

Reino da Aventura

Na nova edição da revista TORMENTA, o guia definitivo para o Reinado de Arton! Tudo sobre suas nações, costumes e heróis aventureiros!

EXTRA!
Mapa-pôster do Reinado!

Já nas Bancas!

TRAMA